



¿Qué hace a un cuento...un cuento?

por Rynette R. Kjesbo, M.S., CCC-SLP

¿Por qué son los cuentos importantes?

Un *cuento* nos dice algo acerca de un evento o serie de eventos, sean real o ficción (inventados). Los cuentos son narrados para crear interés, entretener, y enseñarnos. Los cuentos nos ayudan a conectarnos con otros, a comunicar ideas, y a imaginar las posibilidades de la vida. Para ayudar a los estudiantes a entender, analizar, y recordar cuentos que ellos leen o escuchan, es importante que ellos puedan identificar los diferentes componentes, o las partes de un cuento. Otros nombres para las "partes" de un "cuento" son *la estructura del cuento* o *la gramática del cuento*.

¿Cuáles son las partes de un cuento?

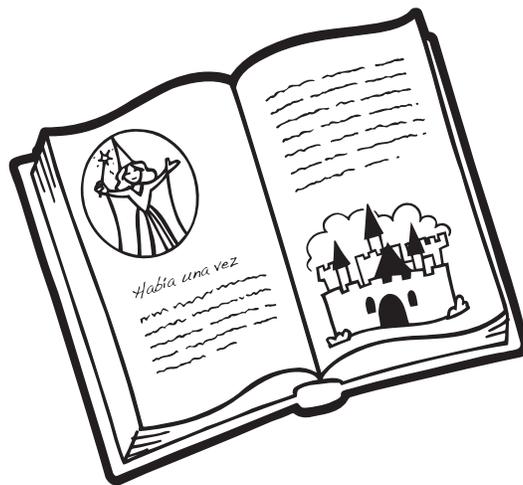
Aun los cuentos más básicos tienen un *comienzo*, *medio*, y *final*. Sin embargo, hay otros elementos de un cuento que son necesarios para que el cuento tenga sentido y mantenga al lector interesado. Abajo hay algunos de los componentes de un buen cuento:

- **Ambiente** – El ambiente de un cuento es *cuándo* y *dónde* un cuento toma lugar. Por ejemplo, el cuento puede tomar lugar ahora, el año pasado, cientos de años pasados, o en el futuro. El cuento puede tomar lugar en un bosque, en otro planeta, en el océano, o en un castillo.
- **Personajes** – Los personajes en un cuento son las *personas* o *los animales* en el cuento. Hay muchas veces dos categorías de personajes en un cuento – los villanos son las "personas malas" los cuales crean problemas para los héroes, y los héroes son las "personas buenas" las cuales buscan una solución al problema. Es también importante para los estudiantes entender las emociones de los personajes en orden de comprender completamente un cuento.
- **Inicio del cuento** – El inicio del cuento es el *primer evento al comienzo* lo cual causa que otros eventos tomen lugar. Muchas veces, el inicio del cuento es un problema o conflicto que ocurre porque dos o más personajes en el cuento quieren alcanzar diferentes metas.
- **Eventos** – Un evento es *algo que pasa* en el cuento. Las actividades que los



personajes desempeñan al ellos tratar de resolver un problema o conflicto son los eventos en el cuento.

- **Trama** – El trama son *todas las acciones y eventos* que toman lugar en el cuento. Un trama interesante sostiene la atención del lector y lo hace querer continuar leyendo.
- **Solución** – La solución o el resultado es *el evento que completa el cuento o resuelve el problema* que comenzó al inicio del cuento.
- **Eventos de conclusión** – Los eventos de conclusión son *las actividades que concluyen el cuento*. Los eventos de conclusión muchas veces dicen cómo los personajes se sienten acerca de la solución del problema. Por ejemplo, “Ellos vivieron felices para siempre” es el evento de conclusión más encontrado en muchos de los libros de cuentos de hadas.



Para más páginas educativas (Handy Handouts®), visite www.handyhandouts.com.

Productos Serviciales

La siguiente lista de productos de Super Duper® le será útil cuando usted trabaje con niños que tienen necesidades especiales. Visite www.superduperinc.com y teclee el nombre o el código de la mercancía en nuestro buscador informático (search). Haz “clic” en las siguientes páginas electrónicas para ver la descripción de cada producto.

Webber® Story Builder Book and Pocket Chart
[Artículo #WSB-32](#)

Webber® Photo Cards – Story Starters
[Artículo # WFC-134](#)

Sequencing Events in Stories Fun Deck®
[Artículo #FD-107](#)

Story Making
[Artículo #TPX-6401](#)

More Story Making!
[Artículo #TPX-6402](#)

Webber® Basic Story Comprehension
Interactive Fun Decks® CD-ROM
[Artículo #FD-225](#)

*Las páginas educativas (Handy Handouts®) de Super Duper® son para el uso personal y educacional solamente. Cualquier uso comercial es estrictamente prohibido.